

Juni 2012 **19**

Lokales

SPANDAU *heute*

Neues Lern-Spielgerät in der Altstadt

Ein schwungvoller Dreh an der Kling-Klang-Scheibe



v. li. Andreas Schönfeld und Carsten Röding

Aufgrund geänderter Sicherheitsvorkehrungen mussten verschiedene Spielgeräte in der Spandauer Altstadt entfernt werden. Die seinerzeit

beliebten „Wackeltiere“, die gemäß neuen Richtlinien mit einem Fallschutz ausgestattet hätten werden müssen, verschwanden aus dem Straßenbild und wurden durch neue Spielgeräte mit besonderem Lerneffekt ersetzt. In der Spandauer Altstadt ist in den letzten Jahren ein Geschicklichkeits-Parcours von Spielgeräten entstanden, der kontinuierlich im Rahmen des Projekts „Raum für Kinderträume“ seit 2009 ergänzt und erweitert wird.

Das neue Lernspielgerät, das ebenfalls zur familienfreundlichen Gestaltung der Altstadt beiträgt, trägt den Namen „Kling-Klang-Scheibe“ und wurde in der Carl-Schurz-Straße vor dem Haus Nummer 43 installiert. Beim schwungvollen Drehen des Rades – ähnlich dem bekannten Glücksrad – erzeugen die innenliegenden Bälle während der Bewegung die unterschiedlichsten Töne.

Mit einem klingenden Dreh wurde das neue Spielgerät am 16. Mai von Carsten Röding, Bezirksstadtrat für Bauen, Pla-

nen und Umweltschutz, sowie Andreas Schönfeld, Leiter Finanzcenter der Volksbank Filiale am Markt, der Öffentlichkeit übergeben. Für das fünfte Lernspielgerät in der Altstadt stellte die Berliner Volksbank 3500 Euro aus den Ergebnissen des Gewinnsparens zur Verfügung und unterstützt damit das berlinweit einmalige Projekt „Raum für Kinderträume“. Stets als Partner vor Ort fördert die Genossenschaftsbank bürgernahe Aktionen und gemeinnützige Einrichtungen in Berlin.