SPANDAU heute

SPANDAU heute Lokales 12 Juni 2014

„Was kuhnst du?" in der Spandauer Altstadt

Kunst- und Lernspielgerät aus verschiedenen Materialien eingeweiht

Mit einem neuen Spielgerät wird die Spandauer Altstadt für die kleinen Besucher nun wieder einen Schritt attraktiver und interessanter. „Was kuhnst du?" heißt das neue Spiel, am hinteren Eingang zu Karstadt, an der Charlottenstraße / Ecke Moritzstraße, das am 15. Mai eingeweiht worden ist. Auf einer großen Steinplatte hat der Mosaikkünstler Marcel Krüßmann einen Spielplan kreiert, bei dem jeder Spieler die Spielfiguren seiner Farbe in sein Haus bringen muss. Das Voranschreiten der Figuren entspricht den Würfelaugen, die sich aus einem Dreh an einem Rad am Rande des Spielfeldes ergeben. Die Spielfiguren muss jeder selbst mitbringen oder aus seiner Tasche zaubern, was sich als Spielfigur eignet.

Die Kinder von „Karlsson auf dem Dach", der Kita in den Spandau Arcaden, waren begeistert von dem neuen Spiel und seinem Namen, der in Anlehnung an die Havelkuh gewählt worden ist. „Fang die Havelkuh" ist ein weiteres Spandau-Spiel, das der Künstler in Zusammenarbeit mit der Grafik Designerin Susanne Babst erfunden hat.

Mit Begeisterung probieren die Kinder das neue Spielgerät aus

Dieses neue Spiel in der Altstadt gehört in die Gruppe der Geschicklichkeitsspiele, die seit 2009 im Rahmen des berlinweit einmaligen Projekts „Raum für Kinderträume" installiert werden. Damit gewinnt die Fußgängerzone wieder an Attraktivität und wird familienfreundlicher, denn leider mussten aufgrund geänderter Sicherheitsvorkehrungen einige Spielgeräte abgebaut werden.

Dank der großzügigen Spende der GWOBAG Wohnungsbau-Aktiengesellschaft Berlin konnte dieses weitere Lern-Spielgerät in der Altstadt montiert werden.